

Festlegungen und Informationen zum Spieljahr 2021/2022 – Junioren

(Stand: 03.07.2021)

1. Spieldurchführung

Die Spiele werden entsprechend der gültigen Spielordnung, Jugendordnung des LFV und den folgenden Festlegungen des Fußballverbandes Vorpommern-Greifswald durchgeführt.

2. Spielberechtigung

Vor Beginn der Saison haben die Vereine im DFBnet pro Mannschaft jeweils eine Spielerliste anzulegen.

3. Wechsel innerhalb des Vereins

Bei Vereinen, die mit zwei und mehr Mannschaften in einer Altersklasse spielen, gilt die jeweils mit der Nummer 1 versehene Mannschaft im Sinne der Spielordnung als höherklassig.

Ein Einsatz in zwei Mannschaften einer Altersklasse an einem Spieltag ist absolut unzulässig. Der Wechsel von Spielern in einer Altersklasse wird auf maximal zwei Spieler begrenzt.

Der Spieltag geht von Freitag bis Sonntag. Verlegte Spiele auf einen anderen Wochentag zählen zum Spieltag am darauffolgenden Wochenende.

4. Spieltermine und Spielansetzungen

Werden über den zentralen Ansetzer, Uwe Schmidt, bearbeitet und festgelegt.

5. Spielverlegungen

Grundsätzlich nur über die zentralen Ansetzer, Uwe Schmidt.

Nicht über Staffelleiter!

Anträge auf Spielverlegungen sind bis zur Spieljahreseröffnung gebührenfrei.

Bei Wünschen zu **Spielverlegungen in der laufenden Spielzeit** ist nach Par. 4 Punkt 6 der Spielordnung zu verfahren (**ausschließlich über das DFBnet**).

Spielverlegungen werden nur unter Nachweis der eingezahlten Gebühren von 10,00 € für alle Altersklassen vorgenommen. Bei kurzfristigen Wünschen zur Spielverlegung ist spätestens 3 Werktage nach Beantragung die Gebühr einzuzahlen (nur in absoluten Ausnahmefällen!)

Sollen Spiele aufgrund von Krankheit, schulischen Maßnahmen usw. kurzfristig verlegt werden, ist beim Staffelleiter der Nachweis dafür zu erbringen (ärztliche Atteste, Bescheinigung der Schule usw.). In diesen Fällen entscheidet der Staffelleiter über die Gebührenpflicht.

6. Spielberichtsbogen

B- bis F-Junioren

Der elektronische Spielbericht ist für alle Spielklassen verbindlich. Die Vereine werden aufgefordert und verpflichtet, entsprechende technische Möglichkeiten am Spielort bereit zu stellen. Es gelten die dazu erlassenen Durchführungsbestimmungen.

Vor Saisonbeginn ist durch die Vereine unter Spielberechtigungen eine Spielerliste anzulegen.

Aus dieser Liste werden dann die Aufstellungen zum jeweiligen Spieltag erstellt. Sollen weitere Spieler in die Liste aufgenommen werden, können diese ständig durch die berechtigten Nutzer hinzugefügt werden. Spieler, die den Verein verlassen haben, sind durch diesen inaktiv zu setzen.

7. Schiedsrichter

Schiedsrichter werden im FVVG durch die verantwortlichen Schiedsrichtrer-Ansetzer im B- und C-Junioren-Bereich angesetzt.

Schiedsrichter im D- Junioren-Bereich werden durch die gastgebenden Vereine abgesichert.

Der Jugendausschuß behält sich vor, in relevanten Spielen im D-Bereich zusätzlich offiziell über den SR-Ansetzer Schiedsrichter anzufordern.

Der E- und F-Spielbetrieb wird als Fairplay-Liga, also ohne Schiedsrichter, durchgeführt.

8. Für das Spieljahr 2021/2022 sind folgende Stichtage für Junioren maßgebend:

B-Junioren	01.01.2005	Spielzeit 2 x 40 min
C-Junioren	01.01.2007	Spielzeit 2 x 35 min
D-Junioren	01.01.2009	Spielzeit 2 x 30 min
E-Junioren	01.01.2011	Spielzeit 2 x 25 min
F-Junioren	01.01.2013	Spielzeit bei 1+4 max. 1x12 min, dann Teams wechseln
G-Junioren	01.01.2015	Spielzeit wird je Veranstaltung gesondert festgelegt (ca. 7-8 min)

9. Spielstärke/Spielfeld (B+C richtet sich nach den Vereinsmeldungen)

B-Junioren	1:10	Großfeld – nach Abstimmung mit Spielpartner (bis Do)
B-Junioren	1:8	verkleinertes Großfeld (Norweger-Modell)
C-Junioren	1:10	Großfeld – nach Abstimmung mit Spielpartner (bis Do)
C-Junioren	1:8	verkleinertes Großfeld (Norweger-Modell)
D-Junioren	1:7	Kleinfeld (Halbfeld)
E-Junioren	1:6	verkleinertes Spielfeld ca. 55 x 35 m
	3:3	FUNino (Spielfeld 20x25 m, 4 Minitore, Angriffsdrittel 5-6 m)
F-Junioren	1 : 4	verkleinertes Spielfeld ca. 25x40 m (auf 5m-Tore)
	3 : 3	FUNino (Spielfeld 20x25 m, 4 Minitore, Angriffsdrittel 5-6 m)
G-Junioren	3 : 3	FUNino (Spielfeld wie F-Junioren)

10. Anzahl/Spieler und Auswechslungen

B-Junioren: Eine Mannschaft darf max. aus 15/13 Spielern bestehen. Bis zu 4 Spieler können ausgewechselt werden. Ein ausgewechselter Spieler kann wieder eingesetzt werden. (nur 1:8-Norweger-Modell!).

C-Junioren: Eine Mannschaft darf max. aus 15/13 Spielern bestehen. Bis zu 4 Spieler können ausgewechselt werden. Ein ausgewechselter Spieler kann wieder eingesetzt werden (nur 1:8-Norweger-Modell!).

D-Junioren: Eine Mannschaft darf max. aus 12 Spielern bestehen. Bis zu 4 Spieler können ausgewechselt werden. Ein ausgewechselter Spieler kann wieder eingesetzt werden.

E-Junioren: Eine Mannschaft darf aus max. 12 Spielern bestehen. Bis zu 5 Spieler können ausgewechselt werden. Ein ausgewechselter Spieler kann wieder eingesetzt werden.

Für die Wechselspieler parallel FUNino anbieten!

F-Junioren: Möglichst alle Spieler des Vereins mitnehmen. Für die Wechselspieler parallel FUNino anbieten!

G-Junioren: Möglichst alle Spieler mitnehmen.

11. Pokal

Der Kreispokal wird in den Altersklassen B- bis E-Junioren ausgespielt.

Hier ist ein Einsatz grundsätzlich nur in einer Mannschaft der jeweiligen Altersklasse möglich.

12. Hallenmeisterschaften

Die Hallenmeisterschaften werden für alle Altersklassen (B- bis G-Junioren) im Futsal ausgetragen.

Hier ist ein Einsatz grundsätzlich nur in einer Mannschaft der jeweiligen Altersklasse möglich.

Die gesonderte Ausschreibung geht den Vereinen rechtzeitig zu.

13. Ergebnismeldung

Sollte es Probleme mit der Bearbeitung des Spielberichtes im dfbnet geben, ist der gastgebende Verein verpflichtet, die Spielergebnisse anderweitig zu melden (auch Pokalspiele).

Die Meldung hat bis spätestens 18:00 am jeweilige Spieltag zu erfolgen, bei Spielschluss nach 18:00 Uhr bis spätestens 3 Stunden nach Spielende.

14. Meldung Aufstieg B-, C- und D-Junioren zur Landesliga

Sportlich qualifizierte Mannschaften haben die Meldung bei Verzicht auf das eventuelle Aufstiegsrecht bis zum 30.04.2022 beim Jugendobmann schriftlich einzureichen.

Aufstiegsberechtigung bei Verzicht im B-, C- und D-Bereich - bis Platz 3.

15. Erläuterung zu den einzelnen Altersklassen

Jugend B

- gespielt wird auf Großfeld oder verkleinertem Großfeld
- nach Möglichkeit auf Großfeldtore
- Kreismeister ist Aufsteiger zur Landesliga
- offizieller Spieltag: Samstag 09:30 Uhr

Jugend C

- gespielt wird auf Großfeld oder verkleinertem Großfeld
- nach Möglichkeit auf Großfeldtore
- Kreismeister ist Aufsteiger zur Landesliga
- offizieller Spieltag: Sonntag 11:15 Uhr

- Jugend D**
- 2 Staffeln
 - Kreismeister ist Aufsteiger zur Landesliga
 - Platz 1 – 3 qualifizieren sich für die Endrunde (Turnierform mit angesetzten Schiedsrichtern)
 - offizieller Spieltag: Sonntag 11:15 Uhr
- Jugend E**
- 4 Staffeln mit Hin- und Rückrunde
 - Fair-Play-Liga, d. h. ohne Schiedsrichter!
 - Platz 1 und 2 qualifizieren sich für die Endrunde (Turnierform, Fair-Play-Modus)
 - offizieller Spieltag: Samstag 09:30 Uhr
- Jugend F**
- 3 Staffeln (mit Spielberichten im dfbnet aber ohne Wertung/keine Veröffentlichung der Ergebnisse)
 - Fair-Play-Liga, d. h. ohne Schiedsrichter
 - offizieller Spieltag: Sonntag 09.30 Uhr
- Jugend G**
- FUNino-Veranstaltungen
 - kein Einsatz älterer Spieler erlaubt!
 - Meldung noch bis 14 Tage vor dem jeweiligen nächsten Turnier möglich.
- Allgemein**
- In Absprache mit dem Vorstand des FVVG e.V. appellieren wir an die Vereine, in den betreffenden Altersklassen möglichst ausgebildete Schiedsrichter für den Spielbetrieb einzusetzen. Dies gilt insbesondere für den Einsatz jugendlicher Schiedsrichter.